

Angewandte Informatik – Medientechnik (B. Sc.) > Studienablauf und Studieninhalte

	Modul 1	Modul 2	Modul 3	Modul 4	Modul 5	Modul 6
1. Semester	Rechnerarchitektur und Betriebssysteme	Programmierung und Modellierung	Digitale Signalverarbeitung	Diskrete Mathematik	Fachsprache	Erstsemester-projekt
CREDITS 30	5		5	5	5	5
2. Semester	Algorithmen und Datenstrukturen	10	Verteilte Systeme	Lineare Algebra und Analysis	Medienseminar	Informations-verarbeitung
CREDITS 30	5		5	5	5	5
3. Semester	Datenbanksysteme	Maschinelles Lernen	Software Engineering	Stochastik	Broadcast Systemtechnik	Audio- und Videotechnik 1
CREDITS 30	5	5	5	5	5	5
4. Semester	Künstliche Intelligenz	Datensicherheit, -Schutz und -Ethik	Projekt Web-programmierung	Automaten und Formale Sprachen	Augmented and Virtual Reality – Principles and Practice	AV-Medien-produktion
CREDITS 30	5	5	5	5	5	5
5. Semester	Web Engineering	Seminar Informatik	Projekt Anwendungs-entwicklung	Studio- und IT-Mediensysteme	Wahlpflichtmodul 1	Wahlpflichtmodul 2
CREDITS 30	5	5		5	5	5
6. Semester	Computergrafik	Studium generale	10	Integrative Projektanalyse	Berufspraktikum Teil 1	
CREDITS 30	5	5		5	10	
7. Semester	Bachelorarbeit & -kolloquium			Berufspraktikum Teil 2		
CREDITS 30	15			15		

WAHLPFLICHTMODULE: Medien- und Cloudarchive | Medienprojekt | Projektarbeit | Online- und Medienrecht

Grundlagen der Informatik

Mathematische Ausbildung

Überfachliche Kompetenzen

Wahlfächer

Praktikum und Bachelorarbeit