

Konzeption und Entwicklung eines Show Cases zur AR-gestützten Montage in der industriellen Fertigung

Augmented Reality (AR) erfreut sich in der Unterhaltungsindustrie immer größerer Beliebtheit. Dies wird durch die fortlaufende Erhöhung von Ergonomie und Leistungsfähigkeit der benötigten Hardware erreicht. Auch in der Industrie gibt es Anwendungsbereiche, die von der Überlagerung der realen Wahrnehmung mit virtuellen Inhalten profitieren können.

In dieser Arbeit sollen ein Konzept und eine prototypische Realisierung im Vordergrund stehen, wie AR in der industriellen Montage mit VR zum Virtuellen Lernen gekoppelt werden kann.

Als Ergebnis ist ein Show Case vorgesehen, der Industrieanwender von dem Potenzial der Technologie in ihrer Domäne überzeugen kann.

Dein Profil

- Du absolvierst einen Masterstudiengang im Bereich Informatik, Ingenieursinformatik, Digital Engineering, Computervisualistik oder einer vergleichbaren Fachrichtung.
- Du besitzt die Fähigkeit, Dich selbstständig in neue Themengebiete einzuarbeiten.
- Du verfügst über eine schnelle Auffassungsgabe und ganzheitliches, analytisches Denken.
- Du hast Interesse an Mixed-Reality-Technologien.

Deine Aufgaben

- Du arbeitest dich in die Konzepte der Augmented Reality und Virtual Reality ein.
- Du betreibst eine systematische Literaturrecherche zu theoretischen Grundlagen und existierenden Anwendungen.
- Du erstellst ein Konzept für eine Lösung im industriellen Kontext zum Einsatz als Montageunterstützung und Lernwerkzeug.
- Du implementierst eine prototypische Anwendung zur Verwendung in einem Showcase.

Dein Kontakt

Steffen Mencke

Telefon: +49 391 79 29 30 22

Sende deine Unterlagen per E-Mail an jobs@bridgefield.de

Wir freuen uns auf deine Bewerbung!